

Allumettes folles

Fig. 1 : déplacer une allumette pour former un carré

Fig. 2 : bouger une allumette pour rendre à peu près vraie cette égalité pi

Fig. 3 : déplacez 2 allumettes pour que la pelle ne ramasse plus le point rouge

Fig. 4 : bouger 3 allumettes pour que le poisson regarde dans un autre sens

Fig. 5 : déplacer 3 allumettes pour former trois triangles équilatéraux

Fig. 6 : bouger une allumette pour rendre vraie l'égalité

Fig. 7 : déplacer une allumette pour former un carré (3 solutions)

Fig. 8 : bouger 2 allumettes pour que le cerf regarde vers la droite

