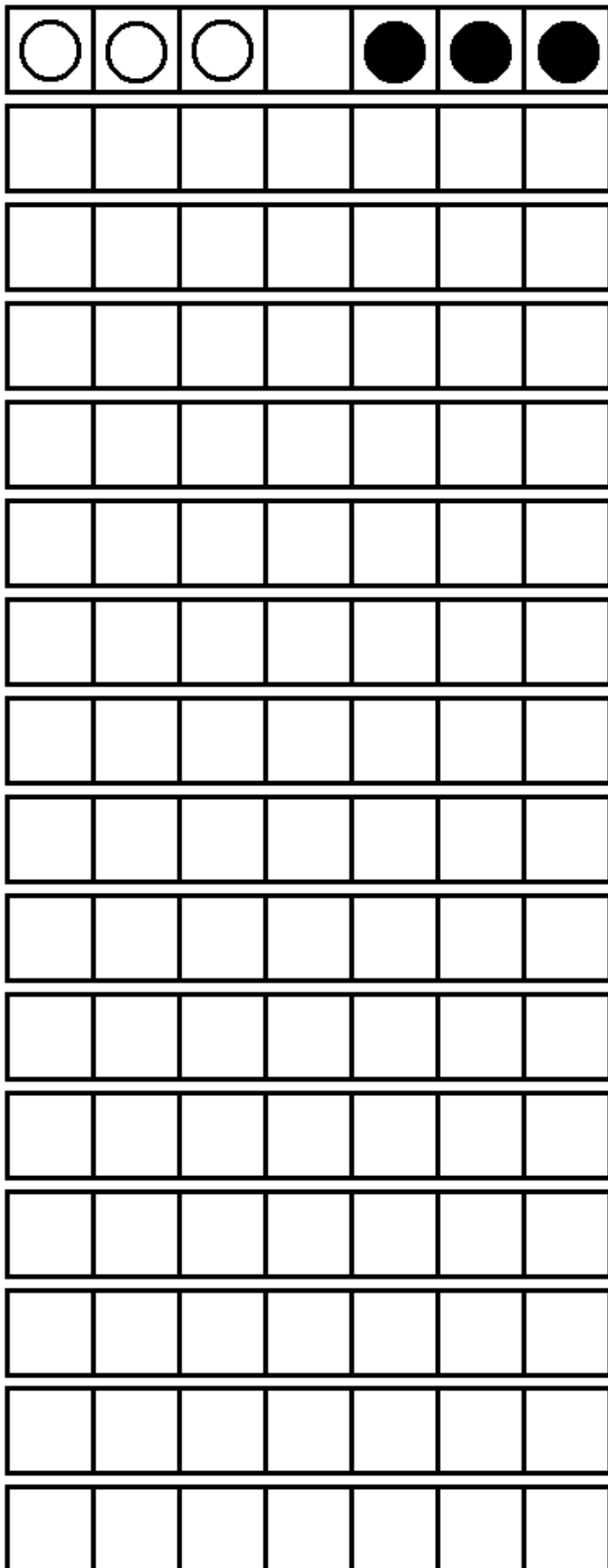


# Le damier

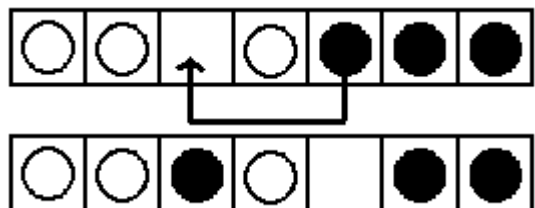


Nous disposons d'un damier à sept cases sur lesquelles sont disposées 3 pions blancs et trois pions noirs. Le but de ce défi est d'amener les pions blancs à la place des pions noirs et vice-versa. Pour y parvenir, voici les déplacements qui sont autorisés :

- 1) Avancer un pion vers une case vide



- 2) Sauter par-dessus un pion pour atterrir dans une case vide.



Il existe une solution en 15 coups.